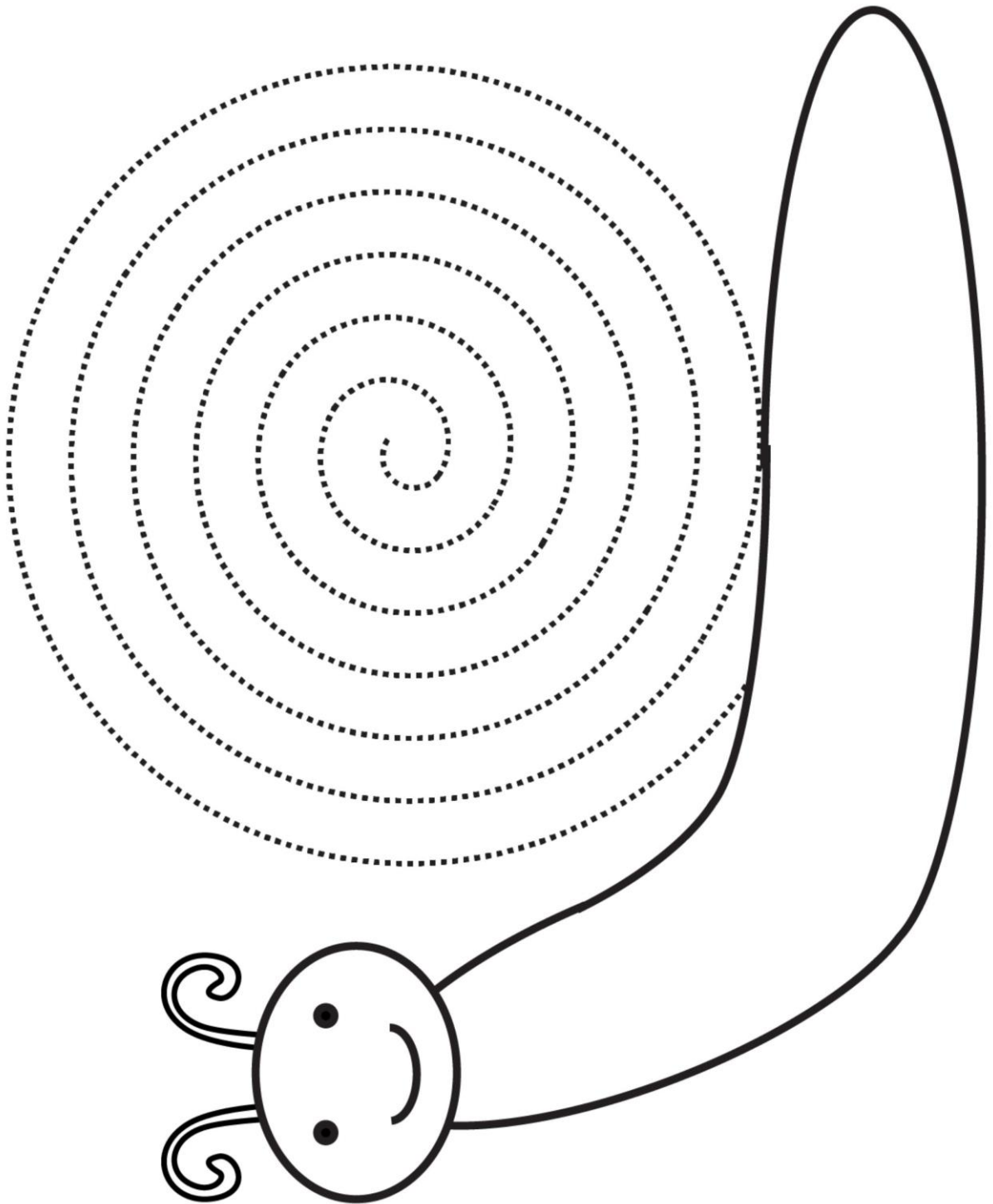
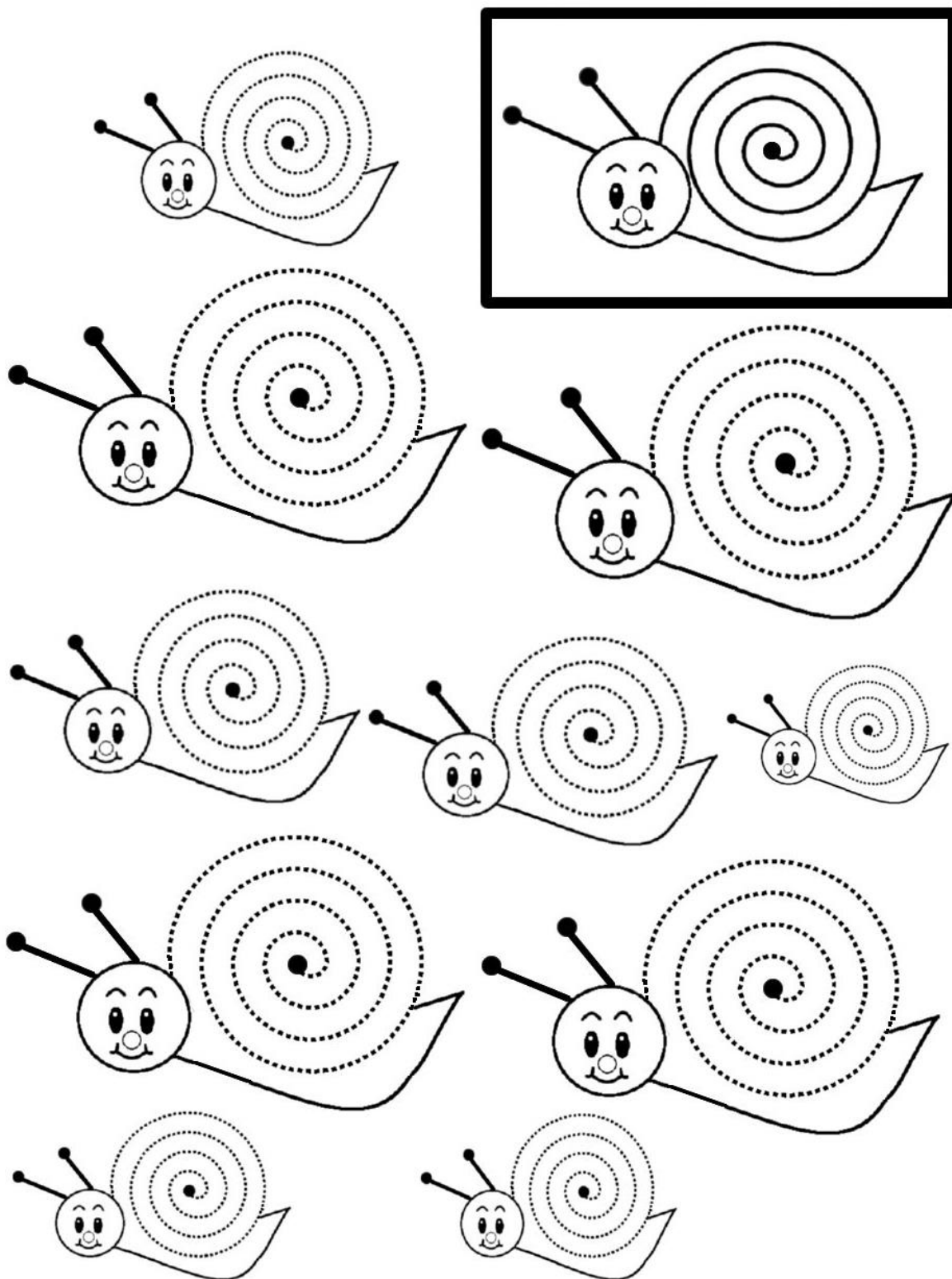


Rysuj po śladzie, a następnie pokoloruj ślimaka.



Popraw po linii, policz ile ślimaków jest na obrazku.



Narysuj taki sam obrazek.

