

Propozycje zabaw dla „Sikoreczek”

Zabawa „Zagraj tak jak ja” – kształtowanie umiejętności analizy i syntezy słuchowej.

Rodzic prezentuje dziecku dowolny dźwięk, zadaniem dziecka jest odtworzenie go.

Odszukiwanie na dowolnej ilustracji, np. z książeczki dziecka, ilustracji dwóch takich samych przedmiotów – ćwiczenie percepcji wzrokowej.

Zabawa „O którym obrazku mówię” – rozwijanie umiejętności słuchania oraz rozwijanie słownika czynnego dziecka.

Rodzic pokazuje dziecku dwa obrazki (np. z dwóch dostępnych w domu książeczek dziecięcych).

Opowiada co znajduje się na jednym z obrazków. Zadaniem dziecka jest wskazanie, o którym obrazku opowiada rodzic.

Zabawa „Ułóż obrazek” – doskonalenie syntezy wzrokowej.

Rodzic tnie obrazek (narysowany, przez siebie lub dziecko, kolorowankę) na 4 równe części. Zadaniem dziecka jest ułożyć obrazek.

Zabawa „Prawda, czy fałsz?” – rozwijanie percepcji słuchowej.

Rodzic mówi dziecku zdania dotyczące np. przyrody. Zadaniem dziecka jest uważne słuchanie oraz stwierdzenie, czy rodzic mówi zdanie prawdziwe, czy fałszywe.

Zagadki dźwiękowe – rozwijanie percepcji słuchowej.

Rodzic odtwarza dziecku odgłosy dotyczące np. zjawisk przyrodniczych, odgłosów sprzętów kuchennych, zwierząt. Zadaniem dziecka jest rozpoznanie i nazwanie odtwarzanego odgłosu.

Przykładowe dźwięki:

https://www.youtube.com/watch?v=2d2VoNhKyPo&list=PL-0cZ3xL8hVUpPL_Zw6462yqzuzYiSPiu [KLIK]

Tworzenie obrazka z kolorowych wyciętych figur geometrycznych:

1. dowolnego
2. wg instrukcji

„Słońce” – utworzenie koła oraz promieni. Dokładanie przez dziecko promieni do koła i liczenie ich – rozwijanie umiejętności matematycznych.

Zabawa z guzikami – rozwijanie umiejętności matematycznych

Zadaniem dziecka jest segregowanie guzików wg wielkości lub koloru, liczenie posegregowanych guzików.

Zabawa „ Gdzie jest kotek” – rozwijanie stosunków przestrzennych.

Wycięcie z papieru płotka i kota. Wspólne pokolorowanie. Rodzic umieszcza kotka na płotku, za płotkiem, obok płotka. Zadaniem dziecka jest określenie w jakim miejscu znajduje się kotek.