

Propozycja zabaw czwartek „Jaskółki”.

1. Zabawy z kodowaniem „Symetryczna pisanka...”

Położcie na stole sznurek, z jednej strony stwórzcie obrys połowy pisanki, następnie dołączcie ozdoby (guziki, klocki, kulki z bibuły, wycięte koła ...). Poproście dziecko o dołożenie drugiej połowy pisanki, w taki sposób żeby zostało uzyskane odbicie lustrzane. Przed zaproponowaniem tej zabawy przygotujcie odpowiednią liczbę takich samych elementów.



2. Zabawy z kodowaniem „Pisanka inna niż wszystkie...”

Do wykonania tego zadania potrzebne będą kolorowe guziki. Najlepiej żeby były jak najbardziej różnorodne...jeśli nie macie guzików, to wykorzystajcie kolorowe klocki, wycińcie różnej wielkości koła z kolorowego papieru lub zróbcie kulki z bibuły. Potrzebny będzie jeszcze sznurek. Dziecko ze sznurka tworzy obrys pisanki, a następnie ozdabia ją dostępnymi elementami.

Zadanie możemy utrudnić wprowadzając jakiś warunek np.:

Wzór na pisance musi układać się symetrycznie,

Nie mogą się ze sobą stykać elementy o tej samej barwie,

Liczba użytych elementów musi być parzysta

Oczywiście możecie wybrać zupełnie inny warunek, to już zależy od was.



PISANKA INNA NIŻ WSZYSTKIE...

KLOCKI...GUZIKI...NITKI...
STWÓRZ SWOJĄ NIETYPOWĄ
PISANKĘ, OZDÓB JĄ WEDŁUG
WŁASNEGO POMYSŁU

DODATKOWO DO ZADANIA MOŻESZ

DODAC JEDEN Z WARUNKÓW:

- WZÓR NA PISANCE MUSI BYĆ SYMETRYCZNY,
- NIE MOGĄ SIĘ ZE SOBĄ STYKAĆ ELEMENTY W TYM SAMYM KOLORZE,
- LICZBA UŻYTYCH ELEMENTÓW MUSI BYĆ PARZYSTA

