

1. "Jakie to Bajki"? - układanie puzzli. Dziecko układa obrazki mówiąc z jakich bajek pochodzą te sceny.

np. <https://puzzlefactory.pl/pl/puzzle/graj/bajki/227213-paw-patrol-1/10x7>

2. Zabawa słownikowa "Dobre - złe postacie". Rodzic zadaje dziecku pytania. Jakie znacie dobre postacie z bajek? Jakie znacie złe postacie z bajek? Skąd wiadomo, że dana postać jest zła lub dobra? Dziecko odpowiada i uzasadnia swój wybór.

3. Zabawa ruchowa "Wróżka". Rodzic wystukuje rytm na dowolnym instrumencie. Dziecko biega po pokoju, gdy instrument milknie wypowiada nazwę dowolnej postaci z bajki oraz naśladuje sposób jej poruszania się.

4. Zabawa dydaktyczna "Ustawiamy po 10". Rodzic prosi dziecko, aby znalazło w pokoju 10 przedmiotów i ustawiło je w szeregu. Dziecko dostaje karteczki z liczbami od 1 do 10. Układa karteczki pod wybranymi przedmiotami zaczynając od lewej strony licząc na głos.

5. Zabawa ruchowa "Zrób tyle i słyszysz". Rodzic włącza dowolną muzykę, gdy muzyka milknie rodzic uderza kilka razy w rękę. Dziecko liczy uderzenia i tyle samo razy wykonuje ustalone ćwiczenia np. skłony, przysiady, pajacyki, podskoki.